Biblioteka

1. U JavaScript-u napraviti aplikaciju za rad sa knjigama u biblioteci. Biblioteka se sastoji od polica, a svaka polica ima oznaku, maksimalan broj knjiga koje je moguće smestiti na policu i trenutni broj knjiga na polici. Oznaka police odnosi se na žanr knjiga koje se smeštaju na njoj. Biblioteka, osim svog naziva, sadrži i listu polica, kao i neophodne metode za rad sa njima.

Pomoću forme, koja se nalazi u levom delu, korisnik dodaje knjigu na policu, u zavisnosti od njenog žanra knjigu dodaje na policu sa odgovarajućom oznakom. Odabir oznake se vrši pomoću radio dugmića. Inicijalno su sve police prazne. Korisnik prilikom dodavanja knjige, unosi i osnovne podatke o njoj : naziv knjige, njenog autora i broj strana knjige. Klikom na dugme dodaj, knjiga se dodaje na policu ukoliko za nju ima mesta. Ukoliko nema mesta za dodavanje knjige, potrebno obavestiti korisnika o tome putem alert poruke. Klikom na knjigu, prikazuju se svi podaci o njoj. Klikom na dugme obriši, selektovana knjiga se izbacuje sa police. Formu (širine od 200px) i prikaz biblioteke kreirati koristeći flex dizajn.

Za implementaciju zadatka kreirati klase Biblioteka, Polica i Knjiga sa odgovarajućim atributima i metodama. Prilikom kreiranja objekata ovih klasa proveriti validnost prosleđenih parametara i postaviti podrazumevane vrednosti ukoliko su nevalidne. U glavnom program kreirati dve instance biblioteka sa proizvoljnim brojem polica (polica >=4).